



JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 16/17

FUTBOL SALA ALEVIN

JORNADA 11

**RAFAEL DEL CAMPO ASESORES CD ALMINAR ESCLAVAS - EDD JESÚS NAZARENO
(2-2)**

Empate a dos goles el conseguido por nuestros azulones en una pista muy difícil, por la envergadura de nuestros rivales y sobre todo por las dimensiones de la misma, muy pequeña, que impidió que se viera un mejor juego.

Jugaron de inicio: Edu, Marcial, Alonso, Carlos y Álvaro. También jugaron: Juan Arévalo, Rafa Santisteban, Guille, Miguel Carreño, Vargas, Gonzalo y Rafa Zurera.

Ambos equipos optaron por saques en largo de los porteros, evitando las pérdidas de balón en propio campo, así que el partido se limitó a intentar aprovechar un rechace o un balón caído del cielo.

El partido fue muy trabado y como no pudo ser de otra forma, nuestro equipo se adelantó a balón parado. Marcial ejecutó magníficamente una falta cometida por el equipo rival al borde del área para poner el 0-1 en el marcador. Pese al gol, no existía fluidez en el juego.

El peligro del rival llegaba mediante balones colgados al área desde cualquier posición y así llegaron sus dos goles. El primero al aprovechar un rechace tras un saque de banda directo en el que Edu no pudo hacer nada y el segundo de un tiro directo que tras ser rechazado por Arévalo cayó a los pies de un rival que le batió a bocajarro. De este modo EDD Jesús Nazareno conseguía darle la vuelta al marcador.

Nuestro equipo no estaba cómodo y no jugaba a nada: sin combinaciones, sin unos contra uno, sin tiros a puerta... pero lo que este equipo nunca pierde es la fe y lo intenta y se esfuerza hasta final. Así en tres minutos de acoso a la portería rival; Carlos establecía el empate. Incluso hubo una jugada final en la que hasta en tres ocasiones se estrelló el balón en los palos; lo que imposibilitó llevarnos los tres puntos.

Empate que nos sigue manteniendo en la primera posición y nos motiva a seguir trabajando para una continua mejora.

EQUIPO PATROCINADO POR:



JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 16/17
FUTBOL SALA ALEVIN
JORNADA 11

